|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| KW | Aktivität | 1.Unteraktivität | 2.Unteraktivität | W geplant | Franziska | Sergej |
|  | **Projektidee finden** | | | **26** | **29** | **13** |
| 16 | Exposé erstellen | | | 5 | 4.5 | 3.5 |
|  |  | Idee finden | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 0.5 | 0.5 | 0.5 |
|  |  | Alternative Ideen | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 0.5 | 0.5 | 0.5 |
|  |  | Exposé 1 Erstellen | | | | |
|  |  |  | Problem | 0.5 |  | 1 |
|  |  |  | Zielsetzung | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  |  | Verteiltes System | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  |  | Relevanz | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  | Exposé 2 Erstellen | | | | |
|  |  |  | Problem | 0.5 | 1.5 |  |
|  |  |  | Zielsetzung | 0.5 | 1 |  |
|  |  |  | Verteiltes System | 0.5 | 0.5 |  |
|  |  |  | Relevanz | 0.5 | 0.5 |  |
|  | | | | | | |
| 17-18 | Exposé überarbeiten | | | 16 | 21 | 6 |
|  |  | Domänenrecherche | |  |  |  |
|  |  |  | Domäne identifizieren | 3 | 2.5 | 2.5 |
|  |  |  | Domäne analysieren | 4 | 7 |  |
|  |  | Marktrecherche | |  |  |  |
|  |  |  | Konkurrenzprodukte finden | 1 | 2.5 |  |
|  |  |  | **iCow** analysieren | 2 | 2 | 0.5 |
|  |  |  | **e-Soko** analysieren | 2 | 2 | 0.5 |
|  |  |  | **IRMGARD** analysieren | 2 | 3.5 | 1 |
|  |  | Exposé anpassen | |  |  |  |
|  |  |  | Zielsetzung überarbeiten | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Anwendungslogik überarbeiten | 1 | 1 | 1 |
|  | | | | | | |
| 17-18 | Alleinstellungsmerkmale | | | 2 | 1 | 1 |
|  |  | Alleinstellungsmerkmale identifizieren | | | | |
|  |  |  | Aus der Marktrecherche herleiten | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Brainstorming | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  | | | | | | |
| 18 | Stakeholderanalyse | | | 3 | 2.5 | 2.5 |
|  |  | Stakeholder identifizieren | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  | Stakeholder analysieren | | | | |
|  |  |  | Tabelle aufstellen | 2 | 2 | 2 |
| MS | Exposé und Stakeholderanalyse fertig gestellt | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Risikoanalyse und POCs** | | | **17** | **6.5** | **14.5** |
| 18 | Risikoanalyse | | | 7 | 6.5 | 3.5 |
|  |  | Risiken identifizieren | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Risiken aufschreiben | 0.5 | 0.25 | 0.25 |
|  |  | Risiken analysieren | | | | |
|  |  |  | Risiken Analysieren | 2 | 1 | 1 |
|  |  |  | Risiken Beschreiben | 2 | 1 | 1 |
|  |  |  | Gegenmaßnahmen überlegen | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Tabelle aufstellen | 0.5 | 0.25 | 0.25 |
|  |  |  | Risiken ausformulieren | 2 | 3 |  |
|  | | | | | | |
| 19 | POCs | | | 10 |  | 11 |
|  |  | POCs identifizieren | | | | |
|  |  |  | POCs aus Risiken ableiten | 1 |  | 1 |
|  |  |  | Brainstorming | 1 |  | 1 |
|  |  | POCs analysieren | | | | |
|  |  |  | POCs beschreiben | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Exit Kriterien | 2 |  | 2.5 |
|  |  |  | Fail Kriterien | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Fallback beschreiben | 2 |  | 2.5 |
| MS Risikoanalyse und POCs abgeschlossen | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Methodischer Rahmen und Architektur** | | | **25** | **12** | **16** |
| 19 | Auswahl des methodischen Rahmens | | | 4.5 |  | 4.5 |
|  |  | User Centered Design | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 2 |  | 2 |
|  |  | Usage Centered Design | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Auswahl begründen | 0.5 |  | 0.5 |
|  | | | | | | |
| 19 | Auswahl des Vorgehensmodells | | | 7 |  | 7 |
|  |  | Discount Usability Engineering | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 2 |  | 2 |
|  |  | Usability Engineering Lefecycle | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 2 |  | 2 |
|  |  | Scenario Based Usability Engineering | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 2 |  | 2 |
|  |  | Fazit | | | | |
|  |  |  | Auswahl begründen | 1 |  | 1 |
|  | | | | | | |
| 19 | Kommunikationsmodell | | | 8.5 | 12 |  |
|  |  | Deskriptives Modell | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 1.5 | 2 |  |
|  |  |  | Modell erstellen | 2.5 | 3.5 |  |
|  |  | Präskriptives Modell | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 1.5 | 2 |  |
|  |  |  | Modell erstellen | 3 | 4.5 |  |
|  | | | | | | |
| 18-19 | Architekturmodell | | | 6.5 |  | 4.5 |
|  |  | Architekturmodell erstellen | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 1 |  | 1 |
|  |  |  | Zielplattformen ermitteln | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  |  | Paradigma des Netzwerkes festlegen | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Protokolle und Datenformate festlegen | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Modell entwerfen | 1 |  | 1 |
| MS | MCI Rahmen und Architekturmodell festgelegt | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Rapid-Prototyping** | | | **13** | **4** | **20.5** |
| 19 |  | Architektur einrichten | | | | |
|  |  |  | Server einrichten | 1 |  | 0.5 |
|  |  |  | Datenbank einrichten | 1 |  | 3 |
|  |  |  | Client einrichten | 1 |  | 5 |
|  |  | POCs umsetzen | | | | |
|  |  |  | Auswertung der Bodendaten | 5 | 4 | 8 |
|  |  |  | Effiziente Datenübertragung | 5 |  | 4 |
| MS | Rapid-Prototyp fertig | | | | | |
|  | | | | | | |
| **MS** | **Projektplan** | | | **7.5** | **3** | **8.5** |
| 19 |  | Projektplan erstellen | | | | |
|  |  |  | Layout | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  |  | Aktivitäten definieren | 1 |  | 4 |
|  |  |  | Aktivitäten mit Workload eintragen | 2 | 2 | 2 |
|  |  | Iterationen im Laufe des Projekts | | | | |
|  |  |  | Aktivitäten definieren | 2 | 0.5 | 1 |
|  |  |  | Aktivitäten mit Workload eintragen | 2 | 0.5 | 1 |
| MS | Projektplan – erste Iteration | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Restliche POC durchführen** | | | **20** | **5** | **15** |
| 20 | Durchführung der POCs | | |  |  |  |
|  |  | POCs | | | | |
|  |  |  | Benutzer Anlegen | 1 |  | 1 |
|  |  |  | Eintrag mit Ackerdaten erstellen | 1 |  | 1 |
|  |  |  | Collaborators dem Eintrag hinzufügen | 1 |  | 1 |
|  |  |  | Effiziente Datenübertragung | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Auswertung der Bodendaten | 3 |  | 3 |
|  |  |  | Klimatische Daten der Externen Dienste | 2 | 5 |  |
|  |  |  | Effiziente Erstellung interaktiver Tutorials | 3 |  | 2 |
|  |  |  | Erstellung der Anleitungen für Mobiltelefone | 2 |  | 1 |
|  |  |  | Didaktische Darstellung der Informationen | 5 |  | 4 |
| 02.06.17 | Durchgeführte POCs dokumentiert | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Anforderungsanalyse** | | | **80** | **46** | **45** |
| 21 | User Profiles erstellen | | | 16 | 18 | 9 |
|  |  | Daten erheben | | | | |
|  |  |  | Recherchieren | 2 | 2.5 | 2 |
|  |  |  | Aus Stakeholder Analyse ermitteln | 2 | 2 | 1 |
|  |  | User Profiles erstellen | | | | |
|  |  |  | sinnvolle Merkmale spezifizieren | 2 | 2 | 1 |
|  |  |  | User Profiles erstellen | 2 | 2.5 | 1 |
|  |  | Personae | | | | |
|  |  |  | Personae erstellen | 5 | 9 | 2 |
|  |  | Iterativ überarbeiten | | | | |
|  |  |  | User Profiles und Personae evaluieren | 2 |  | 1 |
|  |  |  | User Profiles und Personae überarbeiten | 1 |  | 1 |
|  | | | | | | |
| 21 | Task analysis (deskriptiv) | | | 31 | 13 | 15 |
|  |  | Daten aufheben | | | | |
|  |  |  | Recherchieren | 6 | 3 | 3 |
|  |  |  | Task Szenarien Erstellen | 6 | 2 | 2 |
|  |  | User Task Organization Model | | | | |
|  |  |  | Taks szenarien analysieren | 5 | 3 | 3 |
|  |  |  | Recherchieren | 5 | 3 | 3 |
|  |  |  | Task model erstellen | 5 | 2 | 2 |
|  |  | Task model evaluieren | | | | |
|  |  |  | validieren | 2 |  | 1 |
|  |  |  | iterieren | 2 |  | 1 |
|  | | | | | | |
| 21 | Anforderungen an das System ermitteln | | | 9 | 9 | 6 |
|  |  | Funktionale Anforderungen | | | | |
|  |  |  | aus der Stakeholderanalyse ermitteln | 1 | 1 | 1 |
|  |  |  | aus den User Profiles ermitteln | 1 | 1 | 1 |
|  |  |  | aus der Task Analyse ermitteln | 1 | 1 | 1 |
|  |  | Qualitative Anforderungen | | | | |
|  |  |  | aus der Stakeholderanalyse ermitteln | 1 | 1 | 1 |
|  |  |  | aus den User Profiles ermitteln | 1 | 1 | 1 |
|  |  |  | aus der Task Analyse ermitteln | 1 | 1 | 1 |
|  |  | Organisatorische Anforderungen | | | | |
|  |  |  | aus der Stakeholderanalyse ermitteln | 1 | 1 |  |
|  |  |  | aus den User Profiles ermitteln | 1 | 1 |  |
|  |  |  | aus der Task Analyse ermitteln | 1 | 1 |  |
|  | | | | | | |
| 21 | Platform Constraints ermitteln | | | 4 |  | 2 |
|  |  | Plattform analysieren | | | | |
|  |  |  | Plattformen definieren | 2 |  | 1 |
|  |  |  | Plattformen analysieren | 2 |  | 1 |
|  | | | | | | |
| 21 | Usability Goals | | | 10 |  | 9 |
|  |  | Usability Goals definieren | | | | |
|  |  |  | Userprofiles und Anforderungen Analysieren | 5 |  | 4 |
|  |  |  | Qualitative und quantitative Usability Goals definieren | 5 |  | 5 |
|  | | | | | | |
| 21 | Puffer | | | 10 | 6 | 4 |
|  |  | Iteration der abgeschlossenen Artefakte | | | | |
|  |  |  | Artefakte überarbeiten | 10 | 6 | 4 |
| 28.05.17 | Anforderungsanalyse abgeschlossen | | | | | |
|  | | | | | | |
| **MS** | **Work re-engineering** | | | **32** | **3** | **23.5** |
| 22 | Task analysis (präskriptiv) | | | 10 | 3 | 8 |
|  |  | Task Model | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Recherchieren | 2 | 2 | 2 |
|  |  |  | Taks szenarien analysieren | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Task model erstellen | 2 |  | 1 |
|  |  | Task model evaluieren | | | | |
|  |  |  | validieren | 2 |  | 1 |
|  |  |  | iterieren | 2 |  | 3 |
|  | | | | | | |
| 22 | Conceptual Model Design | | | 12 |  | 10.5 |
|  |  | CM Mockups erstellen | | | | |
|  |  |  | Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren | 4 |  | 3 |
|  |  |  | Papierbasierten Prototypen erstellen | 5 |  | 6 |
|  |  | Mockups evaluieren | | | | |
|  |  |  | Probleme ermitteln | 2 |  | 1 |
|  |  |  | Mockups ergänzen | 1 |  | 0.5 |
|  | | | | | | |
| 22 | Puffer | | | 10 |  | 5 |
|  |  | Iteration der abgeschlossenen Artefakte | | | | |
|  |  |  | Artefakte überarbeiten | 10 |  | 5 |
| 06.06.17 | Work re-engineering und Mockups | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Screen Design Standards** | | | **10** |  | **5** |
| 23 | Screen Design Standards | | | 10 |  | 5 |
|  |  | Screen Design Standards erarbeiten | | | | |
|  |  |  | Screen Design Standards festlegen | 10 |  | 5 |
| 07.06.17 | Screen Design Standards abgeschlossen | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Detaild User Interface Design** | | | **32** |  | **31** |
| 22 | Elemente des UI’s erstellen | | | 10 |  | 10 |
|  |  | Einzelne Elemente erstellen | | | | |
|  |  |  | Elemente designen | 10 |  | 10 |
|  | | | | | | |
| 22 | DUID Prototyping | | | 12 |  | 11 |
|  |  | Prototypen erstellen | | | | |
|  |  |  | SDS Standards anwenden | 2 |  | 1 |
|  |  |  | Mockups erstellen | 5 |  | 5 |
|  |  |  | Mockups digitalisieren | 5 |  | 5 |
|  | | | | | | |
| 22 | Puffer |  |  | 10 |  | 5 |
|  |  | Iteration der abgeschlossenen Artefakte | | | | |
|  |  |  | Artefakte überarbeiten | 10 |  | 5 |
| 08.06.17 | Detaild User Interface Design Prototype | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **DUID Evaluation** | | | **25** |  | **22** |
|  | Evaluation durchführen | | | 25 |  | 22 |
|  |  | Funktionsfähigen Prototypen erstellen | | | | |
|  |  |  | DUID implementieren | 5 |  | 4 |
|  |  | Artefakte vorbereiten | | | | |
|  |  |  | Tasks definieren | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Task beschreiben | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Data Sheets erstellen | 2 |  | 2 |
|  |  | Evaluation durchführen | | | | |
|  |  |  | Benutzer involvieren | 1 |  | 1 |
|  |  |  | User Training | 1 |  | 1 |
|  |  |  | Durchführung | 5 |  | 4 |
|  |  | Ergebnisse evaluieren | | | | |
|  |  |  | Daten sammeln | 2 |  | 2 |
|  |  |  | Daten evaluieren | 5 |  | 4 |
| 09.06.17 | Daten der Evaluation | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Systemarchitektur planen** | | | **48** |  | **35** |
|  | Datenstrukturen | | | 10 |  | 10 |
|  |  | Datenstruktur erstellen | | | | |
|  |  |  | Struktur der ausgetauschten Daten ermitteln | 10 |  | 10 |
|  | | | | | | |
| 22 | Modellierung der Architektur | | | 28 |  | 20 |
|  |  | Architekturmodell erstellen | | | | |
|  |  |  | Brainstorming und Recherchen | 3 |  | 1 |
|  |  |  | Anwendungslogik festlegen | 5 |  | 8 |
|  |  |  | Architekturmodell überarbeiten | 5 |  | 2 |
|  |  | Modellierung der Architekturmerkmalle | | | | |
|  |  |  | Ressourcen modellieren | 5 |  | 6 |
|  |  |  | Datenformate festlegen | 5 |  | 2 |
|  |  |  | Protokolle festlegen | 5 |  | 1 |
|  | | | | | | |
| 22 | Puffer | | | 10 |  | 5 |
|  |  | Iteration der abgeschlossenen Artefakte | | | | |
|  |  |  | Artefakte überarbeiten | 10 |  | 5 |
| 11.06.17 | Systemplanung abgeschlossen | | | | | |
|  | | | | | | |
| **MS** | **Dokumentation erstellen** | | | **40** | **25** | **48** |
| 23 | Dokumentation ausarbeiten | | |  |  |  |
|  |  | Dokumentation erstellen | | | | |
|  |  |  | Inhalt festlegen | 10 |  | 8 |
|  |  |  | Dokumentation ausarbeiten | 30 | 20 | 40 |
|  |  |  | Fazit formulieren | 4 | 5 |  |
| 12.06.17 | Dokumentation abgegeben | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Implementieren** | | | **198** |  |  |
| 24-28 | Implementieren | | |  |  |  |
|  |  | Funktionalitäten implementieren | | | | |
|  |  |  | User Login | 13 |  | x |
|  |  |  | Erstellung der Einträge | 20 | x | x |
|  |  |  | Zugriff auf externe Wetterdienste | 30 | x |  |
|  |  |  | Analyse der Bodendaten | 30 | x | x |
|  |  |  | Interaktive Visualisierung der Anleitungen | 30 | x | x |
|  |  |  | Interaktive Darstellung der Ackerdaten | 25 | x | x |
|  |  |  | Visualisierung der nachhaltigen Anleitungen | 20 | x | x |
|  | | | | | | |
|  | Puffer | | | 30 |  |  |
|  |  | Iterative Implementierung | | | | |
|  |  |  | Zeit für mögliche Schwierigkeiten | 30 |  |  |
| 10.07.17 | Implementierung abgeschlossen | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Fazit zum Projekt** | | | **20** |  |  |
| 28 | Fazit | | | 10 |  |  |
|  |  | Diskussion des Zielerreichungsgrades | | 5 | x | x |
|  |  | Ausblick | | 5 | x | x |
|  | | | | | | |
| 28 | Prozessassessment | | | 10 |  |  |
|  |  | Kritische Reflexion des Projektes | | 5 | x | x |
|  |  | Herausforderungen im Projekt | | 5 | x | x |
| 10.07.17 | System evaluiert | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | **Poster** | | | **7.5** |  |  |
| 28 | Poster erstellen | | |  |  |  |
|  |  | Layout erstellen | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 2 | x | x |
|  |  |  | Layout erstellen | 5 | x | x |
|  |  | Drucken | | | | |
|  |  |  | Poster drucken | 0.5 |  |  |
| 14.07.17 | Poster erstellt | | | | | |
|  |  | | | | | |
| **17.07.17** | **Präsentation** | | | | | |
| **17.07.17** | **Projekt abgeschlossen** | | | | | |
|  |  |  |  | 600 | 134.5 | 297 |